

Programa - Taller de Genially

Enseñar y aprender con contenidos digitales

Año lectivo: 2023

Régimen de cursada: sincrónico por Zoom

Docente/s a cargo: Paula Podestá y Renata Chervaz

Días y horarios de cursada:

» **PRIMER ENCUENTRO** - Martes 28 de febrero a las 18:30 h
Genially para la presentación de recorridos en el aprendizaje

» **SEGUNDO ENCUENTRO** - Martes 28 de marzo a las 18:30 h
Presentaciones interactivas y animadas en Genially

» **TERCER ENCUENTRO** - Martes 25 de abril a las 18:30 h
Aprender jugando con Genially

» **CUARTO ENCUENTRO** - Martes 23 de mayo a las 18:30 h
Creando videos con Genially

Fecha de inicio y fin: 28 de febrero al 23 de mayo de 2023

Destinatarios: Docentes de Nivel Inicial y Nivel Primario.

Certificación: Certificado de participación a quienes asistan a los 4 encuentros

Cuerpo del programa

» Fundamentos

“Educar de manera integral en pleno siglo XXI implica considerar las tecnologías digitales como parte constitutiva de la realidad escolar, ya que los recursos tecnológicos digitales enriquecen y amplían los modos de conocer” (pág. 331). De esta manera el Diseño Curricular para Nivel Inicial de la Ciudad de Buenos Aires, fundamenta la inclusión del eje transversal de Educación Tecnológica. Y en forma similar, el Diseño Curricular de Educación Digital, Programación y Robótica de Nivel Primario, identifica a la escuela como el espacio para explorar e integrar las tecnologías y los entornos digitales de cada época como oportunidades para garantizar el desarrollo de una alfabetización y ciudadanía digital plena, recuperando los contenidos y las capacidades necesarias para ser parte de la cultura digital (pág. 20). Ambos diseños curriculares coinciden en concebir a la Educación Digital como un campo de conocimiento dinámico, significativo y transversal a todas las prácticas de enseñanza y los procesos de aprendizaje. Una forma de abordar la Educación Digital en la escuela es a través de la producción de contenido digital en el Nivel Inicial y Nivel Primario, competencia digital del docente de la actualidad. Gestionar variedad de contenidos para identificar aquellos que se adaptan a los propósitos docentes, al alumnado, al estilo de enseñanza y poder relacionarlos entre sí, modificarlos y por, sobre todo, poder crear nuevos contenidos educativos digitales, tiene que ver justamente con la competencia de Contenidos Digitales que señala el Marco de Referencia de la Competencia Digital Docente de INTEF.

Este ciclo de Webinars ofrece la posibilidad de familiarizarse con Genially, una plataforma de creación de contenido digital que se adapta de manera simple a los objetivos de aprendizaje que persigue un docente. Genially es una herramienta que promueve la enseñanza y el aprendizaje a partir del uso de contenidos interactivos como presentaciones, infografías, videos, juegos, etc.

» Objetivos

Se espera que los docentes participantes:

- Conozcan Genially y las posibilidades que ofrece para la creación y diseño de contenido digital.
- Exploren la diversidad de recursos y herramientas de Genially para crear contenidos digitales de distinto tipo.

» Contenido

Genially: plataforma de diseño de contenido digital.

Características: interactividad, integración, animación, repositorio en la nube. Creaciones en Genially: presentaciones, infografías, gamificación, material formativo, videopresentación.

» Modalidad

Webinar sincrónico en Zoom

